

PERCORSI ORIENTALIFE PROPOSTI DA USR CAMPANIA

TITOLO DEL PERCORSO	PARTNER	CLASSI PARTECIPANTI	DESCRIZIONE E ARTICOLAZIONE ORARIA
TRANSIZIONE SCUOLA LAVORO	SVILUPPO LAVORO ITALIA	5A,B RAE, 5 A FPP	<p>La proposta si articola in tre assi narrativi e operativi, che intrecciano tecnologia, creatività e radici territoriali:</p> <p><b><u>Ingegneria in Azione</u></b> ( TOT. 3 ORE ) Qui le STEAM non sono sigle fredde, ma storie vive: esperienze che mostrano come arte, scienza e tecnica collaborino in ogni innovazione. Attraverso giochi di ruolo, simulazioni e sfide collaborative, i ragazzi imparano che ogni disciplina può contribuire a creare valore se intrecciata con le altre.</p> <p><b><u>Vocazioni territoriali verso il domani</u></b> Un itinerario nelle filiere d'eccellenza regionali: mare, cantieristica, turismo sostenibile, agroalimentare innovativo, energie rinnovabili. Incontri con imprenditori e apprendisti, giornate in azienda, simulazioni di lavori del futuro. Qui i giovani toccano con mano come tradizione e innovazione si incontrino nel territorio.</p> <p><b><u>Competenze digitali e AI</u></b> : Percorsi on line di alfabetizzazione digitale eventualmente validi come Formazione Scuola Lavoro (ex PCTO).</p>
	CONSULENTI DEL LAVORO		<p>I consulenti del lavoro attraverso workshop interattivi con l'utilizzo del videogame GenL appositamente ideato, e annualmente aggiornato, affronteranno con i ragazzi temi importanti con modalità ludiche e smart tali da attrarre la loro attenzione ed il loro interesse. N. 1 incontri (un unico incontro di 3 ore, seminario + videogame)</p>
	CENTRI PER L'IMPIEGO		<p>Consiste in laboratori per affiancare lo studente in tutte le fasi preparatorie all'ingresso nel mercato del lavoro (stesura cv, ricerca attiva, conduzione colloquio di lavoro, gestione dell'inserimento)</p>

			lavorativo), per educare le nuove generazioni ad un approccio attivo, consapevole e propositivo al mercato del lavoro e facilitarne l'accompagnamento al lavoro. N. 3 incontri di orientamento al lavoro (n. 2 ore per ogni incontro) + 1 job day@school (si stima un minimo di 4 ore)
PNL SCHOOL PROGRAMMAZIONE NEURO- LINGUISTICA	USR CAMPANIA	5 A,B CAA, 5 ASA	Il modulo prevede attività laboratoriali per migliorare il modo di comunicare ed elevare la qualità delle relazioni e i livelli di autoefficacia ed autostima, con l'obiettivo di far acquisire competenze nel campo della comunicazione, declinata in tutte le sue modalità: verbale, paraverbale e non verbale. Il percorso si articola in 6 ore con esperto + 6 ore di attività laboratoriale con docenti del consiglio di classe (con materiale messo a disposizione dagli esperti esterni) +evento finale provinciale. N. 18 ORE
FARE E.co TRA I BANCHI	CONFCOOPERATIVE CULTURA TURISMO SPORT	5 A BES, 5 B BES	Il modulo di orientamento prevede laboratori su: 1) Cos'è una cooperativa? 2) Quali sono le risorse territoriali? 3) Simulazione della costituzione di una cooperativa; 4) Valorizzazione delle risorse del territorio. Il percorso si articola in 4 incontri da 3 ore. N. 12 ORE